

12 **EUROPÄISCHE PATENTANMELDUNG**

21 Anmeldenummer: 85112824.9

51 Int. Cl.4: H04N 5/45

22 Anmeldetag: 10.10.85

43 Veröffentlichungstag der Anmeldung:
20.05.87 Patentblatt 87/21

84 Benannte Vertragsstaaten:
DE FR GB IT NL

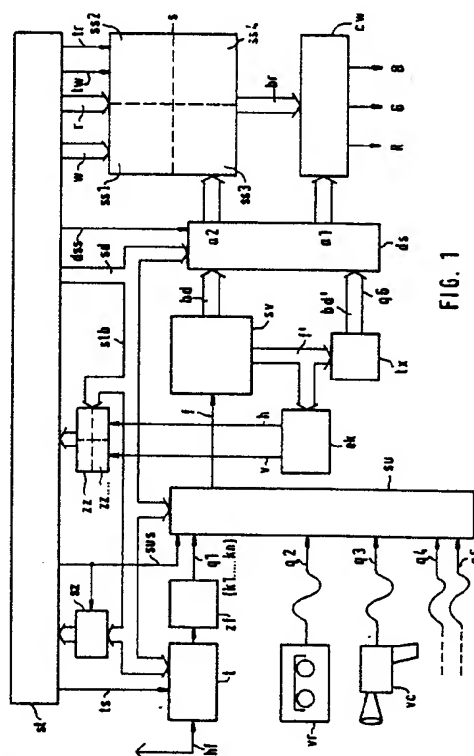
71 Anmelder: **Deutsche ITT Industries GmbH**
Hans-Bunte-Strasse 19 Postfach 840
D-7800 Freiburg(DE)

72 Erfinder: **Micic, Ljubomir, Dipl.-Ing.**
Sundgauallee 15
D-7800 Freiburg i.Br.(DE)
Erfinder: **Mehrgardt, Sönke, Dr. rer. nat.**
Häglestrasse 26
D-7801 March-Neuershausen(DE)

74 Vertreter: **Morstadt, Volker, Dipl.-Ing.**
c/o Deutsche ITT Industries GmbH
Patent/Lizenzabteilung Postfach 840
Hans-Bunte-Strasse 19
D-7800 Freiburg/Brsg.(DE)

54 **Fernsehempfänger mit Mehrfach-Bildwiedergabe.**

57 Fernsehempfänger mit gleichzeitiger Mehrfach-Bildwiedergabe von verschiedenen Videosignalen auf dem Bildschirm (sb), indem die verschiedenen Videosignale der wiederzugebenen Videosignalquellen (q...), die einen Hochfrequenzempfänger (t) mit einem einzigen umschaltbaren und in der Frequenz programmierbaren Tuner enthalten, nacheinander mittels eines festen Abtastzyklus, bei dem jeweils mindestens eine ganze Bildzeile eines der Videosignale in Form von Bilddaten (bd, bd') erfaßt wird, die in einen RAM (s) geladen und zur Bildwiedergabe wieder ausgelesen werden, wobei das Bild- und Zeilenflimmern durch Mehrfachauslesung des Speicherinhalts mit erhöhter Bild- und Zeilenwiedergabefrequenz verhindert wird.



EP 0 222 025 A1

Fernsehempfänger mit Mehrfach-Bildwiedergabe

Die Erfindung betrifft einen Fernsehempfänger mit Mehrfach-Bildwiedergabe, auf dessen Bildschirm ein einziges Videosignal gleichzeitig in mehreren Teilbereichen oder unterschiedliche Videosignale jeweils in einem zugeordneten Teilbereich wiederzugeben sind, wobei in einem Teilbereich als Videosignal entweder ein verkleinertes Bild oder ein Ausschnitt des von einer Videosignalquelle gelieferten Bildes darzustellen ist, mit einer digitalen Signalverarbeitungsschaltung, die die Signale der Videosignalquellen in Bilddaten umwandelt, die für jeden Bildpunkt aus Helligkeits- und Farbdaten bestehen, mit einem Random-Excess-Speicher (= RAM), der die Bilddaten des ganzen Bildschirms enthält, mit einer Steuereinheit, die das Laden der Bilddaten in einen Speichersektor des RAMs in Abhängigkeit von der Anzahl der wiederzugebenden Videosignale und das zeilenweise Auslesen steuert, wobei jeweils nur ausgewählte Bildzeilen der Videosignalquellen in den zugeordneten Speichersektor gelangen, und mit einem die analogen Rot-, Grün- und Blau-Signale erzeugenden Digital-Analog-Wandler, dem die ausgelesenen Bilddaten zugeführt sind, vgl. den Oberbegriff des Anspruchs 1.

Ein derartiger Fernsehempfänger ist in der Firmendruckschrift "VMC Video Memory Controller", Intermetall Semiconductors ITT, August 1985 beschrieben.

Bei der vorbeschriebenen Fernsehempfängerschaltung handelt es sich um eine Schaltung, welche Random-Excess-Speicher, im folgenden als RAMs bezeichnet, verwendet. Für die Mehrfach-Bildwiedergabe ist der Bildschirm in bis zu neun gleichgroße Bereiche aufgeteilt, die jeweils einen Ausschnitt eines Bildes von normaler Größe, oder ein vollständiges, aber verkleinertes Bild enthalten.

Mit dieser Betriebsart können nacheinander erzeugte "Schnappschüsse" von bis zu neun verschiedenen Videosignalen gleichzeitig dargestellt werden. Die Umschaltung der Videosignale erfolgt manuell.

In der Offenlegungsschrift DE 24 13 839 A1 ist ferner eine Schaltung für einen Fernsehempfänger beschrieben, der eine Einrichtung zur gleichzeitigen Wiedergabe mehrerer Programme enthält. Es wird dabei in einem Bildausschnitt des direkt empfangenen Hauptprogramms das mittels eines einzigen umschaltbaren Tuners empfangene Nebenprogramm mit verminderter Zeilenzahl zunächst in einem Speicher abgelegt und jeweils zeilenweise abgerufen, wenn der Elektronenstrahl der Bildröhre den vorgegebenen Bildausschnitt überstreicht. Der Nachteil dieses Verfahrens liegt in horizontalen gitterartigen Störungen des Hauptbildes, die sich

durch die in regelmäßigem Abstand fehlenden Zeilen des Hauptbildes ergeben, wenn der Tuner während dieser Zeit auf das Nebenprogramm umgeschaltet ist, und die nur unvollständig kompensiert werden können.

Es ist daher Aufgabe der in den Ansprüchen gekennzeichneten Erfindung, eine Weiterbildung der eingangs genannten Schaltung anzugeben, um die gitterartigen Störungen, die sich bei der Wiedergabe des ebenfalls beschriebenen Verfahrens mit der Ein-Tuner-Umschaltung ergeben, zu beseitigen.

Ein Vorteil der Erfindung ergibt sich unmittelbar aus der Lösung der gestellten Aufgabe. Ein weiterer Vorteil besteht darin, daß für den Bildaufbau des gesamten Schirmbildes die gesamten Bilddaten aus dem RAM entnommen werden und damit gängige Techniken der Bildverbesserung erlauben. Durch schnelles Auslesen der Speicherzeilen ist der dargestellte Bildinhalt vom Zeilenflackern und Hintergrundflimmern befreit.

Ferner ist es durch unterschiedliche Veränderung der Abtastgeschwindigkeit der verschiedenen Videosignalquellen bis fast hin zum Standbild möglich sie einfach zu überwachen. Schließlich ist von Vorteil, daß durch die digitale Signalverarbeitung und digitale Speicherung die Videosignalquellen analoge oder digitale Signale liefern können, die beide leicht verarbeitbar sind.

Die Erfindung wird nun anhand der Figuren der Zeichnung näher erläutert.

Fig. 1 zeigt in Form eines Blockschaltbilds in vereinfachter Form ein Ausführungsbeispiel eines Fernsehempfängers mit Mehrfach-Bildwiedergabe nach der Erfindung.

Fig. 2 zeigt ein Ausführungsbeispiel für die Aufteilung des Bildschirms bei Mehrfach-Bildwiedergabe.

Fig. 3a zeigt das Abtastschema zweier Fernsehkanäle, die jeweils aus einer alternierenden Folge von gerad- und ungeradzahligem Halbbildern bestehen.

Fig. 3b zeigt schematisch die zu Fig. 3a gehörende Aufteilung des RAMs, und

Fig. 4 zeigt in Form eines Blockschaltbilds eine Realisierung des RAMs mit Standardbausteinen.

In dem vereinfachten Blockschaltbild eines Ausführungsbeispiels nach Fig. 1 sind als Videosignalquellen, die für die Mehrfach-Bildwiedergabe in Frage kommen, folgende Videosignalquellen erkennbar. q1: als Ausgangssignal des Zwischenfrequenzverstärkers zF das jeweilige Signal eines Fernsehkanals k1...kn, wobei der Zwischenfrequenzverstärker dem Hochfrequen-

empfänger t, der einen einzigen Tuner enthält und von der Antenne her mit dem Antennensignal hf gespeist ist, nachgeschaltet ist; q2: der Videorecorder vr; q3: die Videokamera vc; q4, q5: zwei weitere nicht näher bezeichnete Anschlüsse, an die z.B. ein Rechner oder ein Bildschirmtextgerät angeschlossen werden könnte; q6: das Ausgangssignal des Teletextdecoders tx. Die Videosignalquelle q1 kann durch entsprechende Tunerumschaltung abwechselnd verschiedene Fernsehkanäle k1, k2... liefern.

Die Videosignalquellen q1...q5 sind an die Eingangsbuchsen des analogen Signalumschalters su angeschlossen. Der Ausgang des Teletextdecoders tx ist intern mit einem Eingang des Datenumschalters ds verbunden. Der Signalumschalter su und der Datenumschalter ds werden über den Steuerbus stb, über den die von der Steuereinheit st erzeugten Steuerdaten sd laufen, umgeschaltet.

Die Auswahl der im Antennensignal hf enthaltenen verschiedenen Fernsehkanäle erfolgt im Hochfrequenzempfänger t, der einen in der Frequenz programmierbaren Tuner enthält. Die Steuerdaten sd über den jeweils auszuwählenden Fernsehkanal werden dem Tuner über den Steuerbus stb zugeführt, damit wird die Umschaltung des Tuners vorbereitet; die eigentliche und sehr schnelle Umschaltung des Tuners erfolgt durch das Tunerumschaltssignal ts, das die Steuereinheit st erzeugt. Ein entsprechendes Umschaltssignal, das Schaltsignal sus, ist dem Signalumschalter zugeleitet, und ein weiteres Schaltsignal, das Digitalschaltssignal dss, steuert ebenso von der Steuereinheit aus die Umschaltung des Datenumschalters ds. Mit diesen zusätzlichen Umschaltssignalen ts, sus, dss ist die genaue und schnelle Umschaltung möglich.

Der Signalumschalter su speist mit seinem Ausgangssignal, welches das Farb-Bild-Austast-Synchron-Signalgemisch f ist, den Eingang der digitalen Signalverarbeitungsschaltung sv. Diese erzeugt einmal die Bilddaten bd, welche aus dem (R-Y)-Signal und (B-Y)-Signal bestehen (R = rot, B = blau, Y = Helligkeit). Die Bilddaten bd der digitalen Signalverarbeitungsschaltung sv und die Bilddaten bd' des Teletextdecoders tx speisen jeweils einen Eingang des Datenumschalters ds. Dieser hat zwei verschiedene Ausgänge a1, a2, die von der Steuereinheit st geschaltet sind. Im Normalbetrieb ohne Mehrfach-Bildwiedergabe sind die Ausgangssignale des Datenumschalters ds über den Ausgang a1 direkt dem Digital-Analog-Wandler cw zugeleitet, der ferner die R-G-B-Matrix enthält und als Ausgangssignale die analogen R-, G-, B-Signale erzeugt (G = grün), welche den Endverstärkern und dann den einzelnen Farbkathoden der Bildröhre zugeleitet sind. Bei Mehrfach-Bildwiedergabe-Betrieb wird der Digital-Analog-Wandler cw von den

aus dem RAM s ausgelesenen Bilddaten br gespeist, wobei der RAM s so ausgebildet ist, daß er mindestens zeitweise gleichzeitig geladen und ausgelesen wird.

Der andere Ausgang a2 des Datenumschalters ds speist den RAM s, der in diesem Ausführungsbeispiel in der vier einzelnen Speichersektoren ss1, ss2, ss3 ss4 unterteilt ist. Die Unterteilung ist nur eine gedachte bzw. adressenbezogene Unterteilung und soll veranschaulichen, daß eine Vierfach-Bildwiedergabe vorgesehen ist. Das gleichzeitige Laden und Auslesen der Bilddaten bd, bd' in und aus dem RAM s ist von der Steuereinheit st durch die Zuführung von Ladeadressen w und Ausleseadressen r über eigene Adressenbusse gewährleistet. Die Steuereinheit st versorgt den RAM s mit außerdem dem Ladetakt tw und dem Lesetakt tr, die beide in der Frequenz voneinander abweichen können. Dies ist davon abhängig, ob bei der Mehrfach-Bildwiedergabe die Videosignalquellen verkleinert, ausschnittsweise in gleicher Bildgröße oder gar ausschnittsweise vergrößert dargestellt werden sollen.

Ferner ist die jeweilige Taktfrequenz auch noch davon abhängig, ob bei der Mehrfach-Bildwiedergabe das Bild flimmerfrei sein soll, weil dann die einzelnen Fernsehzeilen mit erhöhter Geschwindigkeit des Elektronenstrahls auf dem Bildschirm geschrieben werden, was ebenfalls ein schnelles Auslesen der einzelnen Bildzeilen aus dem RAM s erforderlich macht.

Die digitale Signalverarbeitungsschaltung sv speist ferner mit einem weiteren Ausgangssignal, welches dem digitalen Farb-Bild-Austast-Synchron-Signalgemisch f' entspricht, den Teletext-Decoder tx und die Erkennungsschaltung ek. Diese trennt in der jeweiligen Empfangsperiode die vorhandenen Horizontalsynchronimpulse und falls vorhanden die Vertikalsynchronimpulse aus dem digitalen Farb-Bild-Austast-Synchron-Signalgemisch f' ab und speist mit einem Zeilenimpuls h den der jeweiligen Videosignalquelle q ... bzw. Fernsehkanal k... zugeordneten Zeilenzähler zz..., dessen Zählerinhalt der Steuereinheit st zugeführt ist. Die Zeilenzähler zz... sind während der verschiedenen Empfangsperioden so weitergeschaltet, daß zu Beginn einer Empfangsperiode der entsprechende Zeilenzähler denjenigen Zählerstand aufweist, der der empfangenen Zeile gerade entspricht. Diese Weiter-schaltung wird durch die Steuereinheit st gesteuert. Somit wird mit der jeweiligen Videosignalquelle q... bzw. Fernsehkanal k... ein Zeilensynchronismus erreicht, der unabhängig davon ist, ob die Videosignalquelle q... bzw. der Fernsehkanal k... gerade zum RAM s durchgeschaltet ist. Nur mit diesem genauen Synchronismus kann erreicht werden, daß trotz der Videosignalquellen-bzw. Fernsehkanalumschaltung die entsprechende Bildzeile an die rich-

tige Stelle des RAM s geladen wird und daß der Anfang dieser Zeile auch in den Anfang der jeweiligen Speichersektor-Zeile gelangt. Eine Empfangsperiode fängt somit mit dem Beginn einer vollständigen Bildzeile an und umfaßt mindestens deren Dauer.

Enthält die jeweilige Empfangsperiode einen Vertikalsynchronimpuls, dann gibt die Erkennungsschaltung ek den Vertikalimpuls v an den Zeilenzähler zz..., der damit die Zählung der einzelnen Zeilen synchronisiert.

Der Steuereinheit st ist ferner der jeweilige Zählerstand des Signalquellenzählers sz zugeführt, der mit der Umschaltung der Videosignale jeweils entsprechend weitergeschaltet ist. Dabei ist der Signalquellenzähler sz eine Art von Ringzähler, dessen Anzahl von Zählerzuständen der Anzahl der wiederzugebenden Videosignale entspricht.

Soll bei der Speicherung der Videosignale im zugehörigen Speichersektor ss... noch berücksichtigt werden, ob alternierend gerad- und ungeradzahlige Halbbilder, oder immer nur gleichartige Halbbilder in den jeweiligen Speichersektor ss... gelangen sollen, dann kann der Signalquellenzähler sz entsprechend ausgebildet sein, indem z.B. die Anzahl der Zählerzustände auf einen gerad- oder ungeradzahigen Wert ergänzt ist.

Bei der Mehrfach-Bildwiedergabe kann wie vorbeschrieben das Zeilenflattern oder das Hintergrundflimmern durch entsprechende Techniken verhindert werden. Eine ruckhafte Bewegung des Bildinhalts bei Videosignalen mit bewegtem Bildinhalt ist indessen grundsätzlich nicht zu verhindern. Diese Beeinträchtigung wird zwar durch die verkleinerte Wiedergabe der Videosignale jeweils in einem Teilbereich tb des Bildschirms sb vermindert. Indessen tritt der Effekt umso stärker auf, je mehr Videosignale zum Bildaufbau beisteuern. Es ist daher von Vorteil, wenn die mittleren Empfangsperioden der Videosignale nicht untereinander gleich, sondern individuell einstellbar sind. Damit kann eine weniger wichtige Videosignalquelle q3, die einer Kamera entstammt oder ein weniger wichtiger Fernsehkanal k... nur mit einer sehr geringen Folgefrequenz auf den Signalumschalter su geschaltet werden. Die so freibleibenden Empfangsperioden können einer anderen Videosignalquelle zugute kommen, die damit ein nahezu ruckfreies Bild liefern kann. Für diese spezielle Steuerung ist der Signalquellenzähler sz in Verbindung mit der Steuereinheit st erforderlich. Der Signalquellenzähler sz ist somit eingangsseitig mit dem Steuerbus stb verbunden und mit einem Umschaltsignal, hier mit dem Schaltsignal sus, gespeist, wobei sein Ausgangssignal der Steuereinheit st zugeführt ist.

Die jeweilige Dauer der einzelnen Empfangsperioden, die normalerweise innerhalb eines Umschaltzyklus etwa gleich lang und höchstens gleich der Dauer eines empfangenen Halbbildes sind, werden durch die individuelle Umschaltung verändert, so daß einzelne Empfangsperioden auftreten, die mehr als ein Halbbild umfassen können. Dafür werden dann Empfangsperioden für andere Videosignale kürzer, oder werden sogar ganz übersprungen.

Zwischen der digitalen Signalverarbeitungsschaltung sv und dem RAM s kann eine Filterschaltung vorgesehen werden, die eine Datenkompression der Bilddaten bd durchführt, wodurch die erforderliche Größe des RAM s reduziert werden kann.

Ein weiterer Vorteil derartiger Filterschaltungen ist eine horizontale und vertikale Interpolation der ausgewählten Bildzeilen des jeweiligen Videosignals, die eine verbesserte Bildwiedergabe im Teilbereich tb ermöglicht. Treten nämlich im jeweiligen Videosignal vertikale und horizontale Strukturen auf, so können diese Strukturen durch die Auswahl der im Speichersektor ss abgespeicherten Bildpunkte in den ausgelesenen Bilddaten br vorhanden oder nichtvorhanden sein, und so die Bildwiedergabe stören. Die Interpolation beseitigt diese Störung, die auch als Moiré auftreten kann.

Fig. 2 zeigt eine typische Mehrfach-Bildwiedergabe auf dem Bildschirm sb eines Fernsehgerätes, das entsprechend dem Ausführungsbeispiel von Fig. 1 in vier Teilbereiche tb1...tb4 aufgeteilt ist. Im ersten Teilbereich tb1 und im zweiten Teilbereich tb2 sind die Bilder zweier unterschiedlicher Fernsehkanäle k1, k2 zu sehen. Der dritte Teilbereich tb3 zeigt eine Videotextseite entsprechend der Videosignalquelle q6, während im vierten Teilbereich tb4 die Aufzeichnung des Videorecorders vr zu sehen ist. In allen vier Teilbereichen sind die Abbildungen der verschiedenen Videosignalquellen verkleinert.

Bei der Darstellung im zweiten Teilbereich tb2 kann die Bildfolgefrequenz reduziert werden, denn damit soll nur prüfbar sein, wann ein bestimmter Programmteil, z.B. ein Film beginnt. Die Videotextseite im dritten Teilbereich tb3 kann als Standbild gespeichert sein; damit ist die Bildwechselfrequenz für den ersten und vierten Teilbereich tb1, tb4 vergrößert.

Fig. 3a zeigt ein Ausführungsbeispiel für das Abtastschema zweier Fernsehkanäle k1, k2 eines 625-Zeilen-Standards mit 25 Zeilen Dunkelastung je Halbbild. Die jeweiligen Halbbilder h1, h2 sind übereinander dargestellt, wobei das ungeradzahlige Halbbild h1 die ungeradzahigen Zeilen und das geradzahlige Halbbild h2 die geradzahigen Zeilen enthält. Der schematische Verlauf der Abtastung der beiden Fernsehkanäle k1, k2 wird anhand der

mäanderförmigen Linie bd' , die zwischen den beiden Fernsehkanälen $k1$, $k2$ verläuft gezeigt. Dabei ist für den ersten Fernsehkanal $k1$ der erste Speichersektor $ss1$ und für den zweiten Fernsehkanal $k2$ der vierte Speichersektor $ss4$ vorgesehen. Die Empfangsperiode beträgt jeweils 20 ms, worauf der empfangene Fernsehkanal auf den anderen umgeschaltet wird. Die Darstellung beginnt beim Fernsehkanal $k1$ im ungeradzahigen Halbbild $h1$ mit der Zeile 1 und speichert dort die Zeilen 47 bis 451 ab. Dann wird der Fernsehkanal $k2$ eingeschaltet, dessen Phasenlage so ist, daß gerade die 121. Zeile des ungeradzahigen Halbbildes $h1$ eingelesen werden kann. Dieses Halbbild $h1$ wird bis zur Zeile 619 inklusiv zu Ende abgespeichert. Während des Bildrücklaufs findet keine Speicherung statt. Vom geradzahigen Halbbild $h2$ werden dann noch die 46. bis 120. Zeile in den entsprechenden Speicherplätzen des vierten Speichersektors $ss4$ gespeichert. Die erneute Umschaltung auf den Fernsehkanal $k1$ findet im geradzahigen Halbbild $h2$ die Zeile 452 vor, worauf es bis zur Zeile 618 inklusiv noch zu Ende eingelesen wird. Während des Bildrücklaufs findet keine Speicherung statt. Das neue ungeradzahige Halbbild $h1$ wird wieder mit der Zeile 47 eingelesen, und der Abtastvorgang läuft so entsprechend periodisch weiter.

Vereinfachend ist in Fig. 3a nur der Bereich zwischen den Zeilen 46, 47 und 618, 619 in den Speichervorgang einbezogen. Der notwendige Speicherbereich für die Videosignalquellen verringert sich somit um die Bildrücklauf-Zeilen ohne Bildinhalt.

In Fig. 3b ist dargestellt wie sich der Speichervorgang von Fig. 3a im RAM schematisch abspielt. Der erste Speichersektor $ss1$ zeigt eine abgespeicherte Zeilenkombination aus dem ungeradzahigen und dem geradzahigen Halbbild $h1$, $h2$ des ersten Fernsehkanals $k1$. Im vierten Speichersektor $ss4$ sind dazu die korrespondierenden gespeicherten Zeilen des Fernsehkanals $k2$ gezeigt. Auch hier handelt es sich um eine Kombination aus dem ungeradzahigen und dem geradzahigen Halbbild $h1$, $h2$. Die Speichersektoren $ss2$, $ss3$ enthalten "alte" Bilddaten und sind an der vorher beschriebenen Videosignalumschaltung nicht beteiligt, können aber z.B. einen jeweils vorher aufgenommenen "Schnapp-Schuß" oder ein Standbild enthalten, das dann bei der Mehrfach-Bildwiedergabe dargestellt wird.

Das Abtastschema nach Fig. 3a und der zugehörige Speicherinhalt von Fig. 3b zeigen zudem, daß die Größe und die Anordnung der verschiedenen Bildteile, die in den einzelnen Speichersektoren $ss...$ abgelegt sind, sich innerhalb einiger Mehrfach-Bildwiedergabeperioden allenfalls nur geringfügig ändern. Diese ergibt sich, wenn die

Phasen der beteiligten Videosignale aneinander vorbeidriften, so daß sich die Phasenlage der Halbbilder $h1$; $h2$ der Videosignale gegeneinander allmählich ändert.

Im Gegensatz zu der in der Offenlegungsschrift DE 24 13 839 beschriebenen Schaltung werden alle wiederzugebenden Videosignale zuerst in einem Speichersektor $ss...$ gespeichert und danach für die Wiedergabe ausgelesen. Es findet keine Unterscheidung zwischen Haupt- und Nebenprogramm statt. Die jeweilige Bildwiedergabe in den Teilbereichen $tb...$ entspricht den aus den jeweiligen Speichersektoren $ss...$ ausgelesenen Bilddaten br . Der Umschalt- und der Speichervorgang ist dadurch zeitlich sehr variabel geworden, denn die Dauer der Empfangsperioden ist in einem weiten Bereich veränderbar - von der Dauer einer Zeile bis hin zur Dauer eines Halbbildes - ohne daß dies auf dem Bildschirm ein überlagertes Störmuster durch fehlende Zeilen oder durch fehlende Zeilenblöcke zur Folge hat. Je mehr Videosignale wiederzugeben sind, desto deutlicher erweist sich die Verbesserung gegenüber dem Verfahren der genannten Offenlegungsschrift, bei der die Zahl der fehlenden Zeilen im Hauptbild bei mehreren Nebenbildern entsprechend untragbar zunehmen würde. Daher ist das Verfahren dort in der Praxis allenfalls auf ein einziges Nebenbild anwendbar.

Bei dem in Fig. 1 gezeigten RAM s handelt es sich um die schematische Darstellung eines "Dual-Port-RAMs" mit völlig getrenntem Lese- und Speicherzyklus, in dem je ein Datenbus für die zu speichernden Bilddaten bd ; bd' bzw. für die ausgelesenen Bilddaten br und je ein Datenbus für die Ladeadressen w bzw. Ausleseadressen r , sowie je ein getrennter Eingang für den Ladetakt tw bzw. den Lesetakt tr vorgesehen ist.

Die direkte Realisierung dieser Anordnung ist mit den derzeit erhältlichen RAMs, insbesondere mit den derzeitigen standardisierten und daher preisgünstigeren dynamischen RAMs (dynamisches RAM = DRAM) nicht möglich, weil die vorbeschriebene Funktionstrennung nicht vorhanden ist.

Mit dem recht speziellen "Dual-Port-DRAM", MB 81461-12 ist die Funktionstrennung in leicht abgeänderter Form möglich, denn dieser erhältliche Speicherbaustein enthält zwar einen nichtgetrennten Adressbus, sonst aber alle anderen getrennten Funktionseinheiten. Ferner erlaubt dieser "Dual-Port-DRAM" ein schnelles Umladen vom gespeicherten Datenblöcken aus dem eigentlichen Speicherbereich in einen mitintegrierten Pufferspeicher. Aus diesem werden dann die gespeicherten Bilddaten br für die Mehrfachbild-Wiedergabe streng sequentiell ausgelesen, so daß der gemeinsame Adressbus für den Ladevorgang während dieser Zeit frei ist.

In Fig. 4 ist eine etwas aufwendigere Realisierung mit zwei sogenannten "First-In-First-Out"-Pufferspeichern p1, p2 (= FIFO-Pufferspeicher) gezeigt, die dann aber auch die Verwendung von standardisierten DRAMs sds mit einem gemeinsamen Adressbus gab und einem gemeinsamen Datenbus bdb erlaubt. Derartige FIFO-Pufferspeicher p1, p2 (als handelsüblicher Typ z.B.: TDC 1030) wandeln den bidirektionalen Datenbus bdb funktionsmäßig in je einen entkoppelten Datenbus für zeitgleiches Laden und Auslesen von Daten um.

Der Ausgang des ersten FIFO-Pufferspeichers p1 und der Eingang des zweiten FIFO-Pufferspeichers p2 ist an den bidirektionalen Datenbus bdb des DRAMs sds angeschlossen. Dem ersten FIFO-Pufferspeicher p1 ist als Ladetakt signal der Ladeakt tw und dem zweiten FIFO-Pufferspeicher p2 ist als Auslesetakt signal der Lesetakt tr zugeführt. Das Einlesen der zu speichernden Bilddaten bd, bd' in den ersten FIFO-Pufferspeicher p1 und das Auslesen der gespeicherten Bilddaten br aus dem zweiten FIFO-Pufferspeicher p2 ist somit voneinander entkoppelt.

Das schnelle blockweise Umladen der im ersten FIFO-Pufferspeicher p1 gespeicherten Daten in den DRAM sds erfolgt über den bidirektionalen Datenbus bdb, wobei die Ladeadressen w als Blockadressen über den Adressbus des DRAMs sds eingegeben sind und stellt somit den eigentlichen Ladevorgang des DRAMs sds dar. Als Taktsignal ist dem DRAM sds der Lade-Lesetakt twr zugeführt.

Das eigentliche Auslesen aus dem DRAM sds erfolgt entsprechend in schnell über den bidirektionalen Datenbus bdb ausgelesenen Datenblöcken, die in dem zweiten FIFO-Pufferspeicher p2 zwischengespeichert werden, wobei die Ausleseadressen r als Blockadressen über den Adressbus des DRAMs sds eingegeben sind und als Taktsignal der dem DRAM sds zugeführte Lade-Lesetakt twr dient. Für die Mehrfach-Bildwiedergabe erfolgt dann die Auslesung der gespeicherten Bilddaten br aus dem zweiten FIFO-Pufferspeicher p2 streng sequentiell für die darzustellenden Bildzeilen.

Ansprüche

1. Fernsehempfänger mit Mehrfachbild-Wiedergabe, auf dessen Bildschirm (sb) ein einziges Videosignal gleichzeitig in mehreren Teilbereichen (tb1...tbn) oder mehrere unterschiedliche Videosignale jeweils in einem zugeordneten Teilbereich (tb...) wiederzugeben sind, wobei in einem Teilbereich (tb...) als Videosignal entweder ein verkleinertes Bild oder ein Ausschnitt des von einer Videosignalquelle (q1...q6) gelieferten Bildes darzustellen ist, und sich unter den Videosignalen mindestens

ein empfangenes Fernsehkanal-Videosignal befindet,

-mit einer digitalen Signalverarbeitungsschaltung (sv), die die Signale der Videosignalquellen (q...) in Bilddaten (bd) umwandelt, die für jeden Bildpunkt aus Helligkeits- und Farbdaten bestehen,

-mit einem Random-Eccess-Speicher (-RAM) (s), der die Bilddaten (bd) des ganzen Bildschirms (sb) enthält,

-mit einer Steuereinheit (st), die das Laden der Bilddaten (bd, bd') in einen Speichersektor (ss1...sn) des RAMs (s) in Abhängigkeit von der Anzahl der wiederzugebenden Videosignale und das zeilenweise Auslesen steuert, wobei jeweils nur ausgewählte Bildzeilen der Videosignalquellen (q...) in den zugeordneten Speichersektor (ss...) gelangen, und

-mit einem die analogen Rot-, Grün- und Blau-Signale (R,G,B) erzeugenden Digital-Analog-Wandler (cw), dem die ausgelesenen Bilddaten (br) zugeführt sind,

gekennzeichnet durch folgende Merkmale:

-der RAM (s) ist so ausgebildet, daß er mindestens zeitweise gleichzeitig geladen und ausgelesen wird, -bei der Wiedergabe mindestens zweier Videosignale, werden diese von der Steuereinheit (st) für die Dauer einer Empfangsperiode umgeschaltet, die mit dem Beginn einer vollständigen Bildzeile beginnt und mindestens gleich deren Dauer und wenn alle Empfangsperioden eines Umschaltzyklus etwa gleich lang sind, höchstens gleich der Dauer eines empfangenen Halbbildes ist,

-eine Erkennungsschaltung (ek) für die in der Empfangsperiode auftretenden Zeilen- und Bildsynchropulse der jeweils empfangenen Videosignale die jeweils einen zugeordneten Zeilenzähler (zz...) synchronisieren, dessen Zählerinhalt der Steuereinheit (st) zugeführt ist,

-der (die) Zeilenzähler (zz...) ist (sind) zwischen den verschiedenen Empfangsperioden so weitergeschaltet, daß er zu Beginn einer Empfangsperiode denjenigen Zählerstand aufweist, der der empfangenen Zeile gerade entspricht, und

-der jeweilige Zählerstand eines Signalquellenzählers (sz) steuert die periodische Umschaltung der Videosignalquellen (q...) bzw. deren Fernsehkanäle (k...) eines Videosignals.

2. Fernsehempfänger nach Anspruch 1, dadurch gekennzeichnet, daß bei der Mehrfach-Bildwiedergabe mindestens zweier Fernsehkanäle (k1...kn), die als Videosignale einer einzigen Videosignalquelle (q...) entstammen und die mit nur einem einzigen Hochfrequenzempfänger (t) empfangen sind, dieser auf den jeweiligen Frequenzbereich eines Fernsehkanals (k...) von der Steuereinheit (st) für die Dauer einer Empfangsperiode umgeschaltet ist, die mit dem Beginn einer vollständigen Bildzeile beginnt, dabei mindestens

deren Dauer umfaßt und wenn alle Empfangsperioden eines Umschaltzyklus etwa gleich lang sind, höchstens gleich der Dauer eines empfangenen Halbbildes ist.

3. Fernsehempfänger nach Anspruch 1 oder 2, dadurch gekennzeichnet, daß das in einem Speichersektor (ss...) gespeicherte Halbbild aus Bildteilen zusammengesetzt ist, die empfangsseitig ungerad- und geradzahlig Halbbildern (h1; h2) entstammen, wobei die Größe und die Anordnung der verschiedenen Bildteile sich innerhalb einiger Mehrfachbild-Wiedergabeperioden allenfalls nur geringfügig ändert.

4. Fernsehempfänger nach einem der Ansprüche 1 bis 3, dadurch gekennzeichnet, daß die Videosignalumschaltung mindestens ein in einem Teilbereich (tb...) dargestelltes Videosignal überspringt und dort bei der Wiedergabe ein Standbild zeigt.

5. Fernsehempfänger nach einem der Ansprüche 1 bis 4, dadurch gekennzeichnet, daß die Umschaltfrequenz der Videosignalumschaltung mindestens eines Teilbereiches (tb...) im Sinne einer niedrigeren Bildfrequenz des Bildinhalts einstellbar ist.

6. Fernsehempfänger nach einem der Ansprüche 1 bis 5, gekennzeichnet durch folgende Merkmale:

- als RAM (s) dient eine Schaltungsanordnung, die mindestens einen dynamischen Random-Access-Speicher (= DRAM) (sds) mit einem gemeinsamen bidirektionalen Daten-(bdb) und einem gemeinsamen Adressbus (gab) und mindestens einen ersten und einen zweiten "First-In-First-Out"-Pufferspeicher (= FIFO-Pufferspeicher) (p1, p2) enthält,
- der bidirektionale Datenbus (bdb) ist mit dem Datenausgang des ersten FIFO-Pufferspeichers - (p1) und mit dem Dateneingang des zweiten FIFO-Pufferspeichers (p2) verbunden,
- dem Dateneingang des ersten FIFO-Pufferspeichers (p1) sind die Bilddaten (bd; bd') und seinem Takteingang der Ladetakt (tw) zugeführt,
- der Ausgang des zweiten FIFO-Pufferspeichers - (p2) liefert die ausgelesenen Bilddaten (br), wobei als Auslesetakt der Lesetakt (tr) zugeführt ist, und
- der Datenfluß beim Lade- und Auslesevorgang des DRAMs (sds) erfolgt blockweise über seinen bidirektionalen Datenbus (bdb), wobei die jeweiligen Ladeadressen (w) und Ausleseadressen (r) über einen gemeinsamen Adressbus (gab) zugeführt sind und ein Lade-Lesetakt (twr) den DRAM (sds) speist.

30

35

40

45

50

55

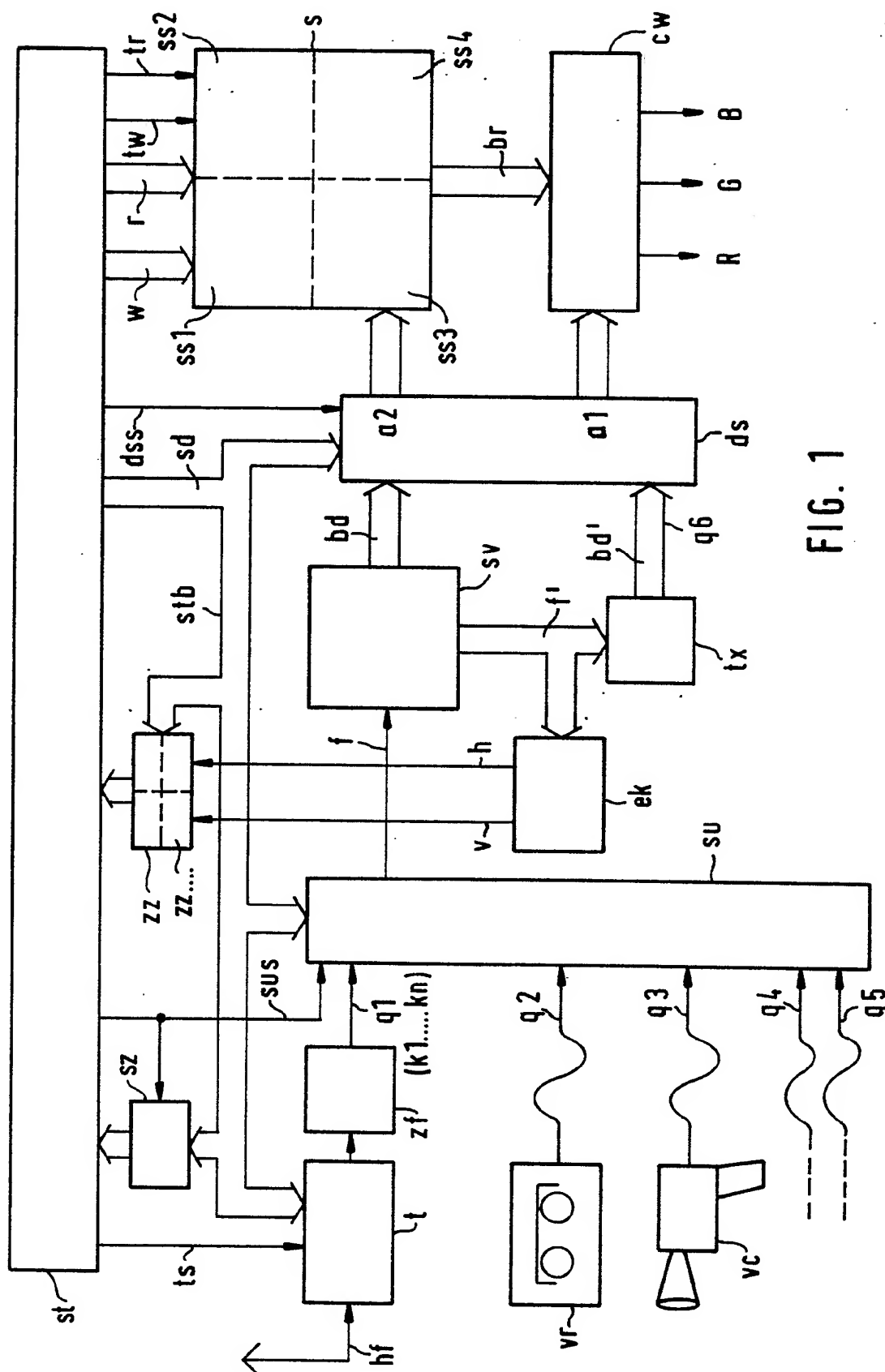


FIG. 1

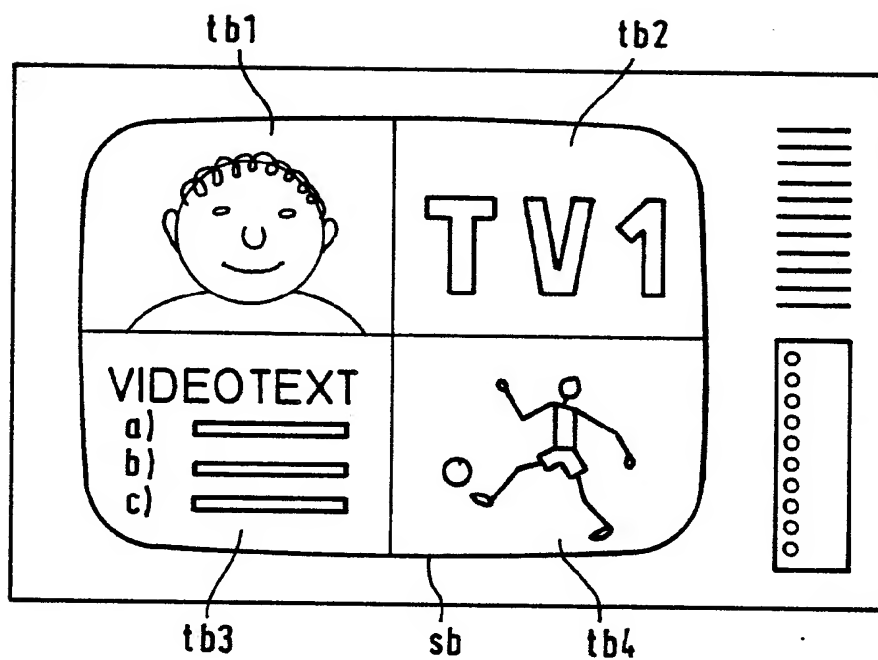


FIG. 2

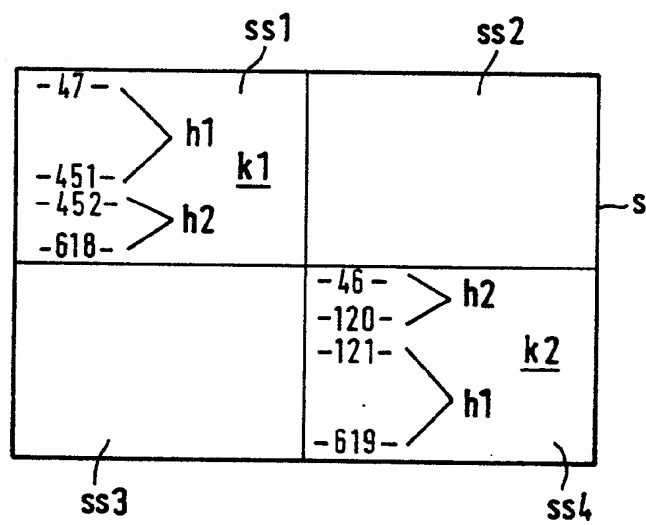


FIG. 3b

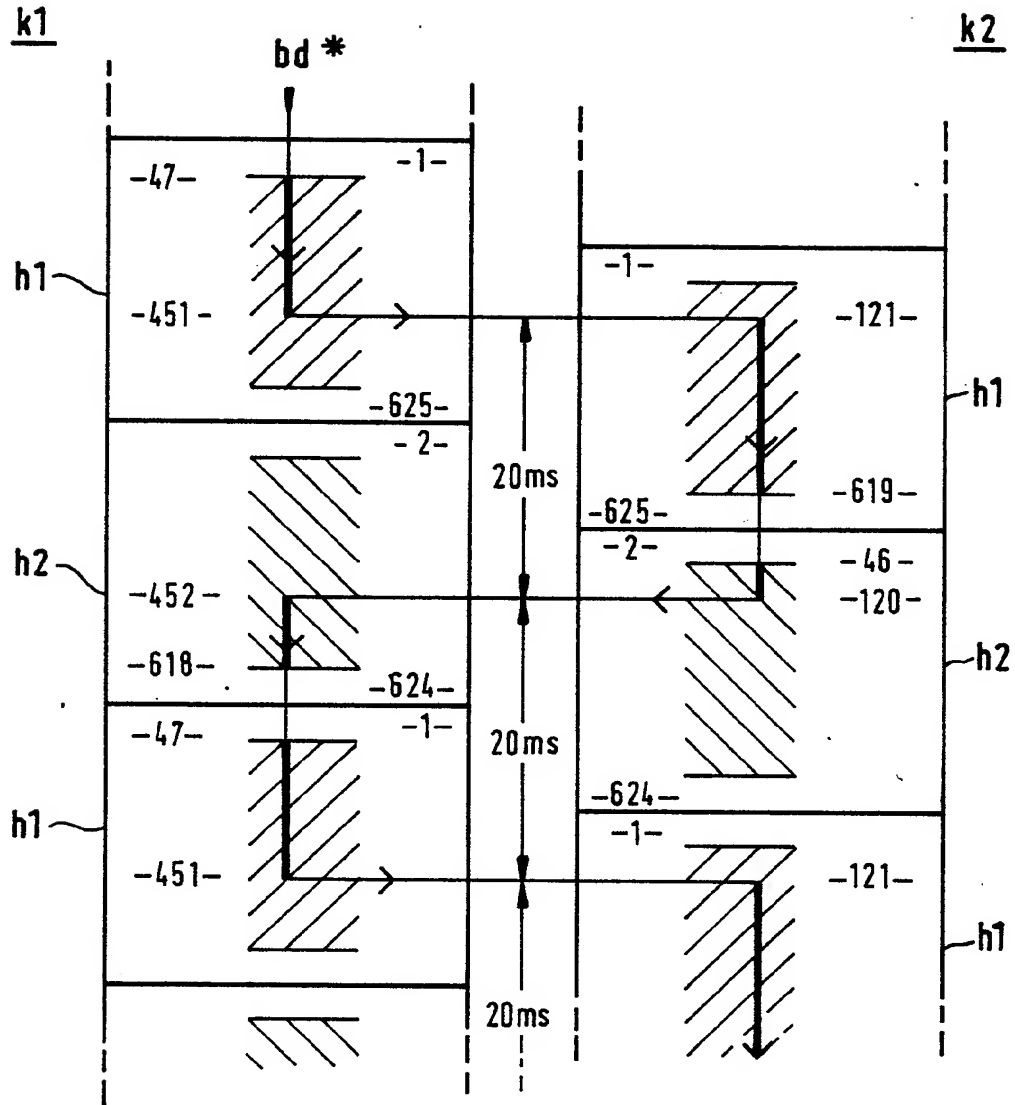


FIG. 3a

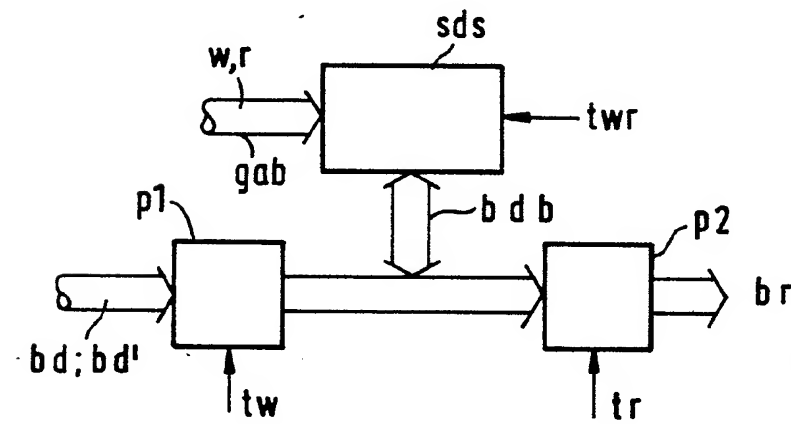


FIG. 4



Europäisches
Patentamt

EUROPÄISCHER RECHERCHENBERICHT

Nummer der Anmeldung

EP 85 11 2824

EINSCHLÄGIGE DOKUMENTE			
Kategorie	Kennzeichnung des Dokuments mit Angabe, soweit erforderlich, der maßgeblichen Teile	Betrifft Anspruch	KLASSIFIKATION DER ANMELDUNG (Int. Cl. 4)
A	US-A-4 267 560 (ISHIKAWA et al.) * Spalte 2, Zeile 40 - Spalte 3, Zeile 4; Spalte 3, Zeile 58 - Spalte 5, Zeile 36; Figuren 2, 4 *	1-6	H 04 N 5/45
A	--- US-A-4 278 993 (SUZUKI) * Spalte 1, Zeilen 14-45; Spalte 3, Zeile 62 - Spalte 4; Zeile 68; Figur 3 * -----	1	
			RECHERCHIERTE SACHGEBIETE (Int. Cl. 4)
			H 04 N 5/00
Der vorliegende Recherchenbericht wurde für alle Patentansprüche erstellt.			
Recherchenort BERLIN		Abschlußdatum der Recherche 05-06-1986	Prüfer DUDLEY C.
KATEGORIE DER GENANNTEN DOKUMENTE X : von besonderer Bedeutung allein betrachtet Y : von besonderer Bedeutung in Verbindung mit einer anderen Veröffentlichung derselben Kategorie A : technologischer Hintergrund O : nichtschriftliche Offenbarung P : Zwischenliteratur T : der Erfindung zugrunde liegende Theorien oder Grundsätze E : älteres Patentedokument, das jedoch erst am oder nach dem Anmeldedatum veröffentlicht worden ist D : in der Anmeldung angeführtes Dokument L : aus andern Gründen angeführtes Dokument & : Mitglied der gleichen Patentfamilie, übereinstimmendes Dokument			